

JEUX POUR MICROS

CYRUS II CHESS



Jeu d'échecs (en anglais) permettant une pratique complète du jeu, avec tous les avantages offerts par l'informatique (retour arrière, niveaux, sortie imprimante, problèmes, etc.). Notre test — jouer contre le programme aux trois premiers niveaux (réponse de quelques secondes à quelques minutes) — situe *Cyrus II* parmi les programmes de bas de gamme à réponse rapide, mais de faible qualité.

CAP SUR DAKAR

De petits jeux de réflexion, d'adresse et de gestion composent ce rallye Paris-Dakar. La première étape pour tous ceux qui veulent se lancer dans une grande course, qu'elle soit terrestre ou maritime, ...c'est la chasse au sponsor. *Cap sur Dakar* ne l'a pas oublié ! Mais on ne vous demandera pas de négocier fébrilement des contrats. Il vous suffira de participer à quelques-uns des huit petits jeux représentant votre quête financière : labyrinthe, tir, Tour de Hanoi, questions, etc. L'argent recueilli vous permettra d'acheter et d'équiper un véhicule, ainsi que de vous procurer les vivres nécessaires au trajet. L'argent restant sera le bienvenu pour faire le plein.



RESQUILLEUR



Ce jeu tactique, dont le titre n'a rien à voir avec le thème, consiste à orienter des tonneaux dans un labyrinthe vertical, de manière à les faire parvenir chacun dans une case vide. A mesure qu'ils descendent, ils sont orientés par des barrières. Le passage d'un tonneau contre l'une d'entre elles inverse son orientation. A vous de suivre et de placer un tonneau par case. Il n'est pas facile de remplir les neuf cases.

L'arrivée d'un tonneau dans une case pleine détruit celui qui y était déjà placé, de même que le nouveau venu. La quantité de tonneaux



EN BREF

Cassette (120 F) et disquette (160 F) pour Amstrad CPC 464, 664 et 6124. Édité par Intelligent Chess Software, distribué par Innélec-No man's Land.

accessibilité : ▶▶▶▶▶
durée : du blitz à plusieurs heures.
originalité : ▶▶▶▶▶
nous aimons : ▶▶▶▶▶

Étape par étape, vous guiderez et gèrerez votre véhicule en évitant les nombreux obstacles du désert. C'est la partie jeu d'arcade et de gestion de la simulation. Le paysage se déplace sur l'horizon et votre seul souci sera de garder le cap en visant un arbre (celui du Ténére, sans doute). *Cap sur Dakar* n'est pas un très grand jeu, mais fait partie de ceux qui sont agréables à pratiquer, simples, bien construits.



EN BREF

Cassette (180 F) pour Thomson MO 5 et TO 770, et disquette (250 F) pour TO 9. Prévu sur Amstrad. Édité par Coktel-Vision.

accessibilité : ▶▶▶▶▶
durée : une demi-heure par partie.
originalité : ▶▶▶▶▶
nous aimons : ▶▶▶▶▶

disponibles se réduit de niveau en niveau. Et à partir du cinquième, les tonneaux doivent être ordonnés, le numéro 1 dans la case 1, le 2 dans la case 2, etc. A tout moment, à l'aide des touches flèches, le joueur peut modifier le labyrinthe, notamment en faisant apparaître de nouvelles lignes, en haut ou en bas de l'écran. Ce qui, il va sans dire, ne donne pas la solution, mais permet une meilleure approche du problème. En désespoir de cause, le joueur pourra toujours faire appel à la touche E (pour « earthquake ») destinée à provoquer un véritable « tremblement de terre » modifiant la position de tout ou partie des barrières.

Très accessible, *Resquilleur* offre la variété des plaisirs liés aux casse-tête : du jeu « de réflexion » au jeu « au jugé ». C'est le type même du jeu auquel on joue des parties de 10 à 20 minutes seulement, mais souvent... car il semble inépuisable !

EN BREF

Cassette (99 F) pour Amstrad CPC 464, 664 et 6128. Édité par Amsoft.

accessibilité : ▶▶▶▶▶
durée : de 10 à 30 minutes par partie.
originalité : ▶▶▶▶▶
nous aimons : ▶▶▶▶▶